

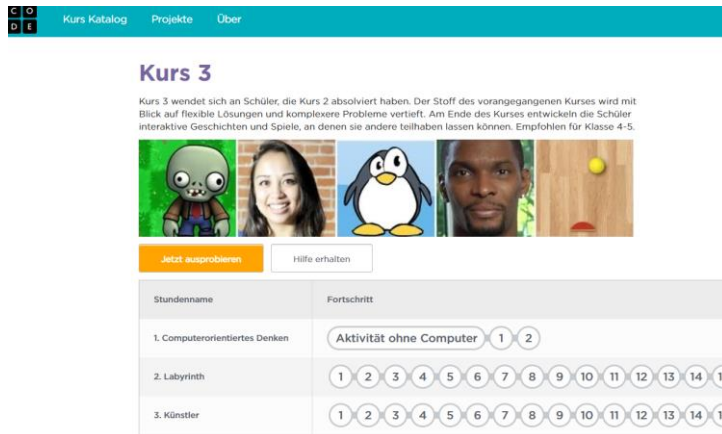
# Einführung ins Programmieren mit code.org

Mit dem Tool [www.code.org](http://www.code.org) kannst du etwas in der Informatik lernen.

## Lernidee:

Gehe im Internet auf die Seite: <https://studio.code.org/s/course3>

Hier kannst du in verschiedenen Lektionen das Programmieren erlernen.  
Viel Spass!



Stundename	Fortschritt
1. Computerorientiertes Denken	Aktivität ohne Computer 1 2
2. Labyrinth	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
3. Künstler	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

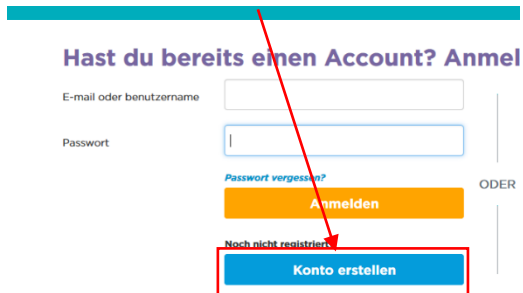
Natürlich kannst du dich auch sonst auf der Seite [code.org](http://code.org) beschäftigen.

## Konto erstellen:

Wenn du möchtest, dass dein Fortschritt gespeichert wird, musst du ein Konto erstellen.

→ [https://studio.code.org/users/sign\\_in](https://studio.code.org/users/sign_in)

→ Klicke auf «Konto erstellen»



## Anmelden bei Code.org

Erstellen Sie ein persönliches Benutzerkonto, um Ihre Fortschritte zu verfolgen und **Die verschiedenen Stufen und Rätsel** können Sie auch ohne Benutzerkennung ans. Projekte und Fortschritte benötigen Sie jedoch ein Benutzerkonto.

Bereits registriert? [Anmelden](#)

Kontentyp	<input type="text"/>
E-Mail *	<input type="text"/>
Passwort	<input type="password"/>
Passwort Bestätigung	<input type="password"/>
Angezeigter Name (z.B. Cooler Codierer oder Jana B.)	<input type="text"/>
Alter	<input type="text"/>
Geschlecht (optional)	<input type="text"/>

Ich stimme den aktualisierten [Nutzungsbedingungen](#) und der aktualisierten [Datenschutzerklärung](#) zu